

II Всероссийский конкурс GS Group по программированию для студентов

Техническое задание и критерии оценки проекта

Задание:

Разработать программные продукты в области «умного» цифрового телевидения: приложения, способные качественно улучшить телесмотрение.

Это могут быть:

- навигация по ТВ-контенту: каналам и программам
- рекомендательные сервисы
- оповещения, напоминания
- дополнительная информация на мобильных экранах
- заказ услуг, покупки с экрана
- мониторинг систем и элементов «умного» дома и Интернета вещей и управление ими

И другие сервисы, которые способны вывести телесмотрение на принципиально новый уровень и подарить телезрителю свободу управления видеоконтентом.

Реализация может быть в виде отдельных приложений. Разрешение – 1080p и 720p. Приоритетно – ограниченное использование сторонних библиотек и фреймворков.

Требования к создаваемому проекту

Платформа:

Стек технологий/библиотек, доступных для разработки: любая серверная технология для формирования данных в формате JSON для применения в интерфейсе.

Для Front-end разрешено использовать:

- HTML5
- CSS3
- JS
- Предпроцессоры: less, compass
- JS MVC фреймворки (ember, backbone, angular, другие)

Рекомендуется ограничить количество используемых сторонних библиотек.

Плюсом будет:

- Настроить сборщик проекта (gulp/grunt, другие) для формирования билда
- Написать тесты (Jasmine/Mocha, другие фреймворки)

Поддержка устройств:

Мобильные телефоны и планшеты под управлением Android 4.x, 5.x, 6.x.

Допускается поддержка только части из перечисленных устройств и версий ОС.

Серверная часть:

При наличии серверной части необходимо обеспечить ее бесперебойную работу на период проведения этапов конкурса.

Инструкция:

В случае если приложение не является интуитивно понятным, необходимо предоставить инструкцию по его использованию. Допускается приложение инструкции отдельным файлом.

Поэтапные требования к создаваемому проекту

1 этап

Участникам необходимо описать программный продукт в области цифрового телевидения. Важно точно сформулировать функциональность приложения, его уникальность и ценность для конечного пользователя.

Для участия в первом этапе из Личного кабинета участника необходимо загрузить на сервер следующие файлы:

- 1) Описание функциональности продукта в формате Adobe PDF или Microsoft Word.

2 этап

Участникам необходимо развить идею, предложенную на первом этапе конкурса, и разработать прототип продукта.

Главный критерий оценки проектов на втором этапе – реализация идеи и ключевых ценностей в продукте и его функциональности.

Для участия во втором этапе из Личного кабинета участника необходимо загрузить на сервер следующие файлы:

- 1) Архив с исходными текстами приложения;
- 2) Скомпилированный APK файл, установка которого не требует дополнительных действий;
- 3) Инструкция по использованию (в случае ее наличия).

3 этап

Представить работающий прототип продукта экспертному жюри.

Презентация приложения (не более 10 минут) должна охватывать следующие аспекты:

- 1) Идея приложения;
- 2) Цель приложения;
- 3) Дизайн и юзабилити;
- 4) Функциональность;
- 5) Структура приложения;
- 6) Индивидуальные особенности приложения.

Для участия в третьем этапе из Личного кабинета участника необходимо загрузить на сервер следующие файлы:

- 1) Архив с исходными текстами приложения,
- 2) Скомпилированный APK файл, установка которого не требует дополнительных действий,
- 3) Инструкция по использованию (в случае ее наличия),
- 4) Презентация проекта в формате Adobe PDF или Microsoft PowerPoint (в случае ее наличия)

Критерии оценки разработанных участниками приложений (1-й этап):

На 1-м заочном этапе оценивается идея проекта. Важно точно сформулировать функциональность приложения, его уникальность и ценность для конечного пользователя.

Критерии оценки разработанных участниками приложений (2-й этап):

Разработанный участником прототип приложения оценивается по 7 параметрам. Максимальное количество баллов, которое может набрать приложение по каждому из критериев, указано в списке:

- Идея (15 баллов);
- Функциональность, в том числе поддержка устройств (15 баллов);
- Техническая реализация (20 баллов);
- Юзабилити (15 баллов);
- Интерфейс (10 баллов);
- Соответствие заданию (5 баллов);
- Общее впечатление (10 баллов).

Под критерий оценки «Общее впечатление» попадает мнение о приложении в целом.

Оценка разработанных участниками приложений (3-й очный этап):

На 3-ем очном этапе разработанные участниками приложения оцениваются в соответствии с тремя номинациями:

- «Лучшая идея»;
- «Лучшее качество кода»;
- «Лучший дизайн».

Победители в каждой из трех номинаций будут определены на специальном совещании членов жюри после презентаций участников.